PORTADA

**Introducción y planificación**

1. **Introducción**
2. **Motivación**
3. **Problema**

**Objetivos del proyecto**

Abreviaturas y acrónimos

Planificación (USO DE JIRA)

II Materias relacionadas

**Metodología**

1. Scrum
2. ¿Qué es Scrum?
3. Como comenzó Scrum
4. Principios de Scrum
5. Roles
6. Artefactos
7. Reuniones

Desarrollo del producto

Diseño inicial

Requisitos del sistema

Prototipos

Arquitectura

Modelo de datos

Pruebas realizadas en el sistema y validaciones

Resumen

Cierre del proyecto

Manual de uso

Framework y herramientas utilizadas

Conclusiones finales

Análisis del proceso desarrollado

Lecciones aprendidas

Conclusiones

Consecución de los objetivos del proyecto

Limitaciones del proyecto

Anexos

Referencias bibliográficas

El alcance de nuestro proyecto será:

GESTION DE PRODUCTOS + CLASIFICACION POR CATEGORIAS

CONTROL DE STOCK DE PRODUCTOS

GESTION DE CLIENTES

HISTORICO DE COMPRAS -> Tabla compras donde se crea una compra que contiene X productos con los clientes mediante su id(dni)

\*\*Posibles funcionalidades adicionales\*\*

Los clientes pueden iniciar sesión y consultar los productos y el stock de los mismos.

Los clientes pueden ver histórico de compras realizadas.

Los clientes pueden generar un PDF de la compra realizada.

Los clientes reciben un e-mail de la compra realizada.

Los clientes, se pueden registrar por si solos en el sistema.